

MINISTÉRIO DA EDUCAÇÃO

SECRETARIA DA EDUCAÇÃO SUPERIOR

CENTRO FEDERAL DE EDUCAÇÃO TECNOLÓGICA

CELSO SUCKOW DA FONSECA

Unidade Nova Friburgo

CURSO SUPERIOR DE BACHARELADO EM SISTEMAS DA INFORMAÇÃO

DEPARTAMENTO		PLANO DE CURSO DA DISCIPLINA			
		TESTE E MANUTENÇÃO DE SOFTWARE			
CÓDIGO	PERÍODO	ANO	SEMESTRE	PRÉ-REQUISITOS	
GSI8602NF	6	2016	1	Programação II	
CRÉDITOS	AULAS/SEMANA			TOTAL DE HORAS NO SEMESTRE	
	TEÓRICA	PRÁTICA	ESTÁGIO		
4	4	0	0	72	Introdução à Engenharia de Software

EMENTA

Introdução
 Fundamentos de testes
 Atributos de qualidade de software e relação com testes
 Ciclo de vida de teste de software
 Estratégias e métodos para projeto de casos de teste
 Níveis de teste
 Políticas, metas, planos e documentação de testes
 Cobertura de testes e medição de defeitos
 Testes no ambiente organizacional
 Controle e monitoramento de testes
 Gestão de defeitos
 Automação de testes
 Manutenção e evolução
 Modelos de manutenção e evolução
 Manutenção e refatoração em sistemas legados
 Automação de testes em sistemas legados

BIBLIOGRAFIA

Bibliografia básica:

1. PEZZÈ, M.; YOUNG, M.; **Teste e Análise de Software**. Bookman. 2008.
2. DELAMARO, M.E.; MALDONADO, J.C.; JINO, M. **Introdução ao Teste de Software**. Elsevier. 2007.
3. HUMBLE, Jez. FARLEY, David. **Entrega Contínua** – Como entregar software de forma rápida e confiável. Bookman. 2014.

Bibliografia complementar:

1. TRIPATHY, Priyadarshi; NAIK, Kshirasagar. **Software Evolution and Maintenance** – A practitioner's approach. Wiley, 2005.
2. MYERS, Glenford J.; BADGETT, Tom; SANDLER, Corey. **A Arte do Teste de Software**. John Wiley & Sons. 2004.
3. BECK, K. **TDD – Desenvolvimento Guiado por Testes**. Bookman. 2010.
4. COCKBURN, A. **Escrevendo Casos de Uso Eficazes** - Um Guia para Desenvolvedores de Software. Bookman. 2005.

5. ADZIC, G. **Bridging the Communication Gap**: Specification by Example and Agile Acceptance Testing. Neuri. 2009.
6. SOMMERVILLE, Ian. **Engenharia de Software**. Pearson. 2007.

OBJETIVOS GERAIS

1. Apresentar princípios e práticas de teste e manutenção de software
2. Fornecer uma visão geral sobre a manutenção de software com controle de qualidade.
3. Abordar aspectos técnicos do estado da prática sobre testes e manutenção de software.

METODOLOGIA

Aulas expositivas dialogadas e práticas.

CRITÉRIO DE AVALIAÇÃO

Provas escritas individuais e trabalhos individuais ou em grupo.

CHEFE DO DEPARTAMENTO

NOME	ASSINATURA
_____	_____

PROFESSOR RESPONSÁVEL PELA DISCIPLINA

NOME	ASSINATURA
_____	_____

PROGRAMA

1. Introdução
2. Teste como uma atividade de engenharia
3. Fundamentos de testes
4. Defeitos, hipóteses e testes
5. Falhas, erros e faltas
6. Atributos de qualidade de software e relação com testes
7. Ciclo de vida de teste de software
8. Estratégias e métodos para projeto de casos de teste
9. Níveis de teste
10. Políticas, metas, planos e documentação de testes
11. Cobertura de testes
12. Medição de defeitos
13. Testes no ambiente organizacional
14. Controle e monitoramento de testes
15. Gestão de defeitos
16. Automação de testes
17. Prática de teste automatizado
18. Manutenção e evolução
19. Modelos de manutenção e evolução
20. Manutenção em sistemas legados
21. Refatoração em sistemas legados
22. Automação de testes em sistemas legados